

Настольные игры торговой марки «Нескучные игры»

Настольные игры «Мемо»

«Мемо» – интересные и удивительно познавательные игры-мемори! Они с легкостью поднимут настроение большой и маленькой компании. Вы станете поклонником этих игр, попробовав сыграть лишь однажды.

«Мемо» – одни из тех редких игр, где успех чаще зависит от способностей и стараний игрока, чем от удачи.

«Мемо» – познавательные игры с простыми правилами, где дети могут выиграть у взрослых без «поддавок»! Они помогают развивать внимание, концентрацию и реакцию детей.

Цель игры – найти и собрать как можно быстрее и больше парных карточек

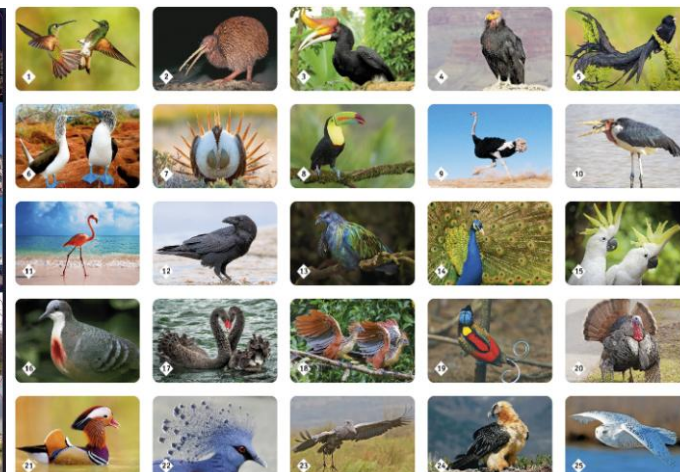
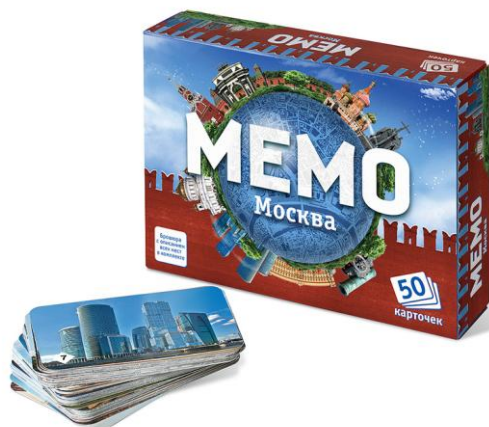
Комплектность: 50 карточек (25 пар) из плотного картона размером 93 x 65 мм и буклет с описанием всех мест, изображенных на карточках

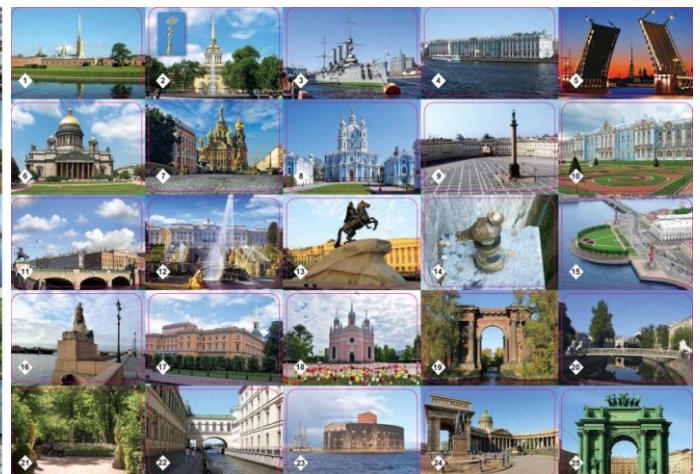
Картонная коробка 125 x 170 x 37 мм

Количество игроков: от 2 до 4

Возрастная адресация: для детей старше 5 лет, подростков и всей семьи









Игра состоит из карточек с парными изображениями. Всего 25 пар (50 карточек). Вы и не заметите, как запомните все, что изображено на карточках. Эта игра, безусловно, расширяет кругозор, развивает внимание, тренирует память.

Также в коробке вы найдете буклет с описанием всех мест, изображенных на карточках. Наверняка, вы узнаете много нового.

А если у вас есть карта мира или России, то вы можете усложнить игру, добавив в нее задание, где ребенку предлагается расположить карточку в соответствии с ее реальным местоположением на карте. А может быть, после этого вы захотите всей семьей увидеть воочию это место?!?! Ведь в России и во всем мире есть столько удивительных мест, где действительно стоит побывать!

И, наконец, «Мемо» – это хороший подарок, который одинаково подходит как для мальчиков, так и для девочек разного возраста.

Эта игра поможет вам развить вашу память. Вам необходимо собрать как можно больше пар карточек, т.е. две карточки с одинаковой картинкой. Разложите карточки на столе картинками вниз. Начинает игру самый младший игрок и ход переходит по часовой стрелке. Игроки по очереди переворачивают по две карточки таким образом, чтобы все могли видеть изображенные на них картинки. Если картинки на карточках одинаковые, то игрок забирает их. Он может продолжать игру до тех пор, пока он находит карточки с одинаковыми картинками. Если картинки на карточках не совпадают, то игрок кладет карточки обратно картинками вниз, и ход переходит к следующему игроку, сидящему слева. Выигрывает тот игрок, который к концу игры наберет наибольшее количество парных карточек. Играйте в «Мемо» и путешествуйте с удовольствием!

«Ми-Ми-Мемо» – новая серия познавательных игр для тренировки визуальной памяти, расширения кругозора и словарного запаса дошкольников. Игры помогают развить у детей внимательность, умение сопоставлять и сравнивать. Они обучают детей не только отличать одних животных от других, но и запоминать названия семей зверей. Как «зовут» маму, папу и детеныша.

В комплекте 30 карточек из плотного картона с парными изображениями и буклет-инструкция с описанием семей, забавных фактов и привычек животных, изображенных на карточках.

С помощью каждого набора серии «Ми-Ми-Мемо» дети могут играть в 5 различных игр:

1. «Найди пару» – классическое мемо
2. «Назови всю семью» – игра-викторина
3. «Кто быстрее» – игра на реакцию и наблюдательность
4. «Больше-меньше» – карточная игра на знание размеров животных
5. «Очки и цепочки» – продвинутый уровень на логику

«Ми-Ми-Мемо» – для вашей малышки мамы, папы и детишки!

Возраст: от 3 лет

Размер упаковки: 155 x 155 x 35 мм

Африка



Дикие животные



Домашние животные



Морские животные



Птицы



Экзотические животные





«Танграм» – развивающая игра-головоломка с давней историей, которая будет интересна и полезна, как детям, так и взрослым. Головоломка состоит из семи плоских элементов для составления одним игроком фигуры, изображающей в виде силуэта человека, животное, предмет домашнего обихода, букву, цифру и т.п. Фигура может быть как одноцветной, так и включать от двух до четырех цветов. Необходимо использовать все 7 элементов, которые не должны перекрываться между собой. Для каждой предлагаемой в задании фигуры указан свой уровень сложности. Настольная игра «Танграм» способствует развитию у детей наглядно-образного мышления, воображения, внимания, комбинаторных способностей. Также в комплекте идет настольная игра «Скоростной Танграм» для состязаний 2-4 игроков.

Комплектность:

- 28 элементов из пластика – 7 элементов, каждый из них идет 4-х цветов
- брошюра с инструкцией – варианты заданий, решения, методические рекомендации и др.

Возраст: от 5 до 99 лет

Количество игроков: классический «Танграм» – 1, скоростной «Танграм» – 2-4

Размер коробки: 125 x 170 см



«Гексамино» – классическая игра-головоломка, ставшая популярной во второй половине XX века (альтернативное название «Гексатрион»). Элементами головоломки являются 12 различных по форме фигур, состоящих из шести равносторонних треугольников. Основная задача – собрать фигуры по заданным контурам. Принцип решения схож с головоломками Танграм и Пентамино. В книжке-инструкции Вы найдете варианты задач и решений, методические рекомендации. Эта головоломка заинтересует людей любого возраста, но, в первую очередь, принесет огромную пользу детям, поскольку стимулирует пространственное и творческое мышление, развивает память, логику и воображение. Также в комплекте идет настольная игра HEXAGON для 2-4 игроков.

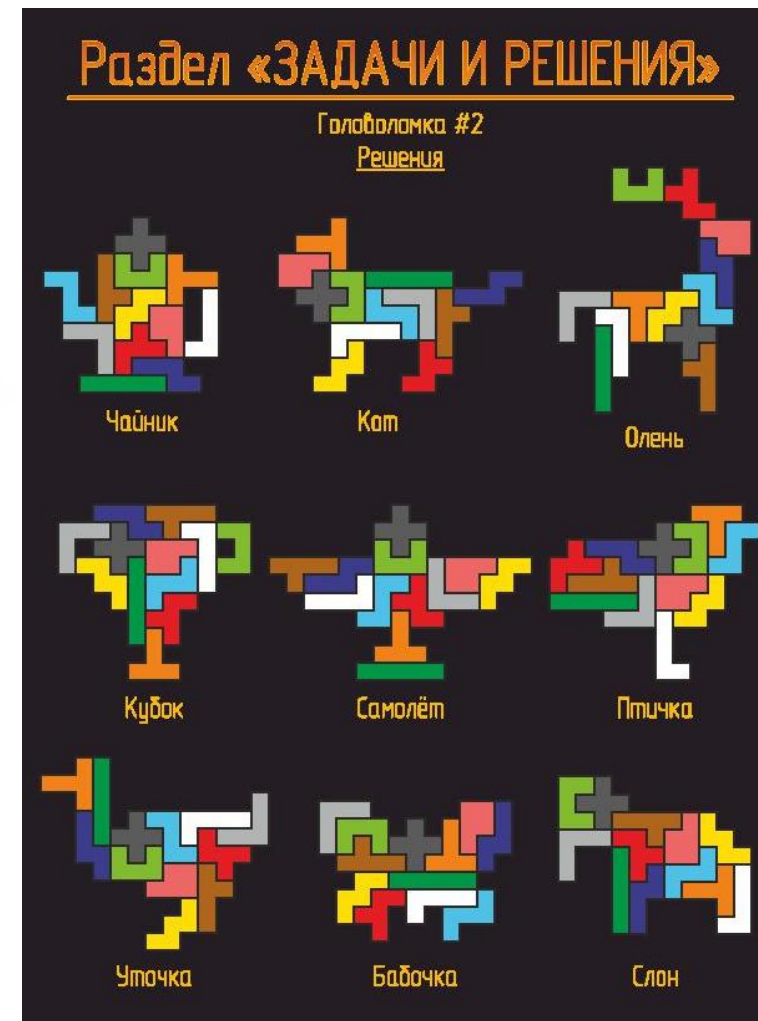
Комплектность:

- 12 разноцветных геометрических элементов из пластика
- игровое поле
- брошюра с инструкцией – варианты задач разной сложности, решения, методические рекомендации и др.

Возраст: от 4 до 99 лет

Количество игроков: классическое «Гексамино» – 1, коллективная игра HEXAGON – 2-4

Размер коробки: 12,5 x 17 см



«Пентамино» – развивающая игра-головоломка с давней историей, которая будет интересна и полезна, как детям, так и взрослым. «Пентамино» – пятиклеточные полимино, т.е. плоские элементы, каждый из которых состоит из пяти одинаковых квадратов, соединенных между собой сторонами. Одна из самых популярных головоломок в мире стала прототипом для создания компьютерной игры «Тетрис».

На картонном поле 15×11 квадратов из 12-ти элементов можно составить множество фигур, изображающих человека, животных, растения, предметы окружающего мира и т.п.

Самая распространенная задача – сложить из 12-ти различных элементов прямоугольник 6×10, 5×12, 4×15 или 3×20 квадратов, без перекрытий и зазоров.

Для настольной игры «Пентамино» 2-4 человек используется картонное поле 8×8 квадратов. Игроки поочередно выставляют на поле по одному элементу, закрывая 5 свободных клеток данного поля. Варианты игры: командная 2×2 или Кто кого? – каждый за себя.

«Пентамино» способствует развитию у детей наглядно-образного мышления, воображения, внимания, зрительно-моторной координации, комбинаторных способностей.

«Пентамино» развивает восприятие формы, способность выделять фигуру из фона. Для тренировки изобразительных навыков ребенка можно обводить карандашом как отдельные геометрические элементы, так и получаемые из них фигуры.

Комплектность:

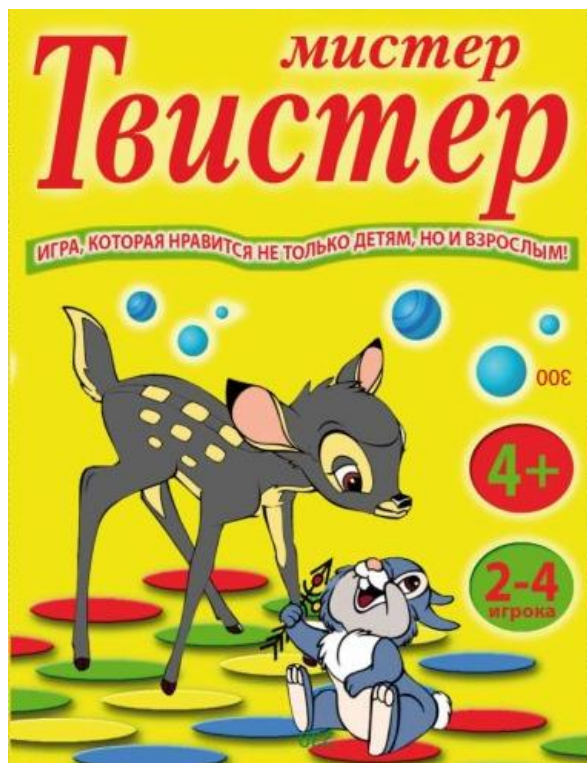
- 12 разноцветных геометрических элементов из пластика
- поле 15×11 квадратов
- поле 8×8 квадратов
- брошюра с инструкцией – варианты задач разной сложности, решения, методические рекомендации и др.

Возраст: от 5 до 99 лет

Количество игроков: классическое «Пентамино» – 1, коллективная игра «Пентамино» – 2-4

Размер коробки: 12,5 х 17 см

Напольная игра «Мистер-Твистер»



«Твистер» – это игра, которая может принести вам славу самого гибкого человека, а также разрешит обниматься на глазах у изумленной публики и без неприятных последствий. Но самое главное в том, что «Твистер» – необходимый атрибут, если вы хотите сделать празднование любого праздника веселым, радостным и интересным, несмотря на то, что людей будет от двух до ста человек!

Вам нужно просто расстелить на полу игровое поле и выбрать ведущего, который будет крутить стрелку и оглашать «вердикт». Например, ведущий говорит: «Правая рука на зеленое» – игроки ставят правую руку на зеленое, «Левая нога на синее» – все встают левой ногой на синее, и так далее. Слава победителя достанется лишь тому, кто сможет устоять вопреки своему сложному положению. Победа может зависеть не только от ловкости и гибкости, но и от стратегии.

Можно играть 1×1, 2×2 и даже команда на команду. Можно сложить несколько полей, создав огромное поле боя с большим количеством игроков.

В комплекте помимо поля и вертушки есть подробная инструкция и правила игры, но окончательный вариант все же остается за вами и вашей фантазией. Возможно, кто-нибудь из игроков предложит свой вариант игры.

Каждый комплект упакован в оригинальную жесткую картонную коробку, которая обеспечит удобную транспортировку и хранение игры.

Если под красочной подарочной упаковкой скрывается «Твистер», знайте, что праздник не будет скучным, грустным и однообразным!

Игра для детей старше 4-х лет, подростков и взрослых

Коробка из жесткого гофрокартона 30х22,5х5,5 см в полиэтиленовой пленке

Поле из плотного материала ПВХ 186 х 120 см

«Сказки на магнитах» помогают детям 2-6 лет развивать мелкую моторику рук, логическое и пространственное мышление, речь и словарный запас. Используя сказочных героев, которые легко перемещаются по магнитному полю, можно разыгрывать театральные-ролевые игры. Ну а если воображение вашего малыша заведет его дальше игрового поля, герои сказок могут располагаться на холодильнике или магнитной доске. Все игры данной серии совместимы друг с другом, поэтому они позволяют придумывать все новые и новые истории! Размер игрового поля 29 x 12 см, в комплекте подставка и инструкция, упаковка – термоусадочная пленка

«Репка. Сказки на магнитах» (7 персонажей)

Малышу предложено увлекательное задание: расположить по порядку всех персонажей сказки на магнитном поле и рассказать сказку.

Одновременно ребенку можно задать множество интересных вопросов:

- Почему дед не смог один вытащить репку?
- Кто из помощников деда самый большой, а кто самый маленький?
- Сколько зверей тянет репку?
- Сколько мышек ты видишь на картинке? и др.



«Колобок. Сказки на магнитах» (7 персонажей)



Каждая игра комплектуется подставкой. Фигурки выпилены из фанеры, магнит гибкий виниловый. Играть можно на домашнем холодильнике, магнитной доске или на планшете, который входит в комплект игры. На них можно разыграть всю сказку, выстроить героев по росту, придумать продолжение истории или новую сказку с этими же героями.



Зоопазл «Кошки» арт. 8067 – это увлекательная игровая панель для развития мелкой моторики, внимания, усидчивости и воображения Вашего ребенка.

Диаметр панели 23-25 см

В наборе 14 деревянных фигурок кошек разного цвета и размера.

Панель предназначена для детей от 3 до 7 лет.

Детям младшего возраста можно предложить такие игры:

- отличия и сходства котят;
- найти всех полосатых, рыжих, пятнистых котят;
- вспомнить названия пород котят;
- счет до 14;
- дать имя каждой кошке.

Для детей более старшего возраста 5-7 лет сначала разложить на столе пазл из котят по образцу на инструкции, а потом по памяти сложить пазл на панели.

Материал: фанера



Зоопазл «Переполох на ферме» арт. 8068 – это увлекательная игровая панель для развития мелкой моторики, внимания, усидчивости и воображения Вашего ребенка.

Размер панели 24x20 см

В наборе 14 деревянных фигурок животных разного цвета и размера.

Отличный дидактический материал для детей младшего возраста, позволяет запомнить 14 животных, живущих на ферме.

Поговорите с ребенком, как зовут детенышей коровы, овечки и других животных?

Зачем человек разводит домашних животных? Какую пользу приносит овечка и ее шерсть? Чем питаются животные? Как помогают животные человеку?

Для детей более старшего возраста 4-6 лет пазл можно сначала разложить на столе по образцу на инструкции, а потом по памяти сложить пазл на панели.

Элементы пазла от 2 до 11 см

Материал: фанера



Зоопазл «Собаки» арт. 8069 – это увлекательная игровая панель для развития мелкой моторики, внимания, усидчивости и воображения Вашего ребенка. В наборе 13 деревянных фигурок собак разной породы.

Детям младшего возраста можно предложить следующие игры:

- отличия и сходства собак;
- найти всех белых, рыжих или серых собак;
- вспомнить названия пород;
- счет до 13;
- дать имя каждой собачке.

Для детей более старшего возраста 5-7 лет предложите сначала разложить на столе пазл из собак по образцу на инструкции, а потом по памяти сложить пазл на панели.

Материал: фанера



Замочки «Теремок» – игровой планшет-тренажер, который способствует развитию мелкой моторики, логического мышления, внимания, усидчивости и воображения детей.

В теремке имеется 7 окошек с разнообразными замочками, задвижками и защелками, за которыми спрятаны герои одноименной сказки. Малыш открывает замочки, достает фигурки персонажей из домика и вновь закрывает дверцы на замочки. Затем расскажите ребенку сказку "Теремок", попросите малыша находить героев и размещать их по своим комнатам по развитию сюжета сказки. В конце ребенок разбирает елку на части и заново собирает пазл – прячем медведя за елкой, чтобы он не забрался на крышу дома.

Планшет 50 x 33 x 1 см

Материал: деревянная фанера, металл

Возраст: от 2 до 4 лет



Замочки «Деревенский двор» – игровой планшет-тренажер, который способствует развитию мелкой моторики, логического мышления, внимания, усидчивости и воображения детей.

Двор состоит из шести домиков: конюшня, хлев, курятник, птичник, свинарник и собачья будка. Деревенские животные спрятаны за дверцами с замочками, задвижками и защелками восьми видов. Малыш открывает замочки и достает фигурки персонажей из домиков. Ребенок заново размещает каждого героя по своим домам, отвечая на разные вопросы: Как говорит каждый персонаж? Что изображено за каждой фигуркой и для чего это предназначено? В конце игры малыш закрывает дверцы на замочки.

Планшет 45 x 30 x 1 см

Материал: деревянная фанера, металл

Возраст: от 1,5 до 4 лет