

# Airis Press

Умные игры  
с картами



Арт. 27312



Можно играть дома или в дороге, семьей или большой компанией друзей.

## «Жили-были»

**50 карт и 4 игры в одной коробке!**

Тренируйте память и развивайте внимание и логику вместе с любимыми героями сказок. Запоминайте, где какие карты лежат, подбирайте к рисункам подходящие фрагменты и выигрывайте!



### Жили-были

**IQ**  
Игры с картами

В игровом наборе 50 карт: 25 карт с картинками и 25 с фрагментами; листовка с правилами игры.

**Цель игр:** развитие внимания, памяти и логического мышления ребёнка.

**Игры рассчитаны на детей от 3 лет.**

#### Игра 1. «Часть и целое»

**Количество игроков:** от 1 до 5.

Эта игра предназначена для самых маленьких участников; взрослый выступает в роли ведущего. Карты делят на две части: в одной — карты с картинками, в другой — с фрагментами. Каждую стопку перемешивают. Карты с картинками выкладывают на столе лицевой стороной вверх, а карты с фрагментами — рубашкой вверх. Игру начинает младший участник. Ведущий открывает одну карту с фрагментом и предлагает игроку определить, к какой картинке он относится. Игрок подбирает подходящую карту с картинкой и получает её в качестве победного очка, карту с фрагментом

# Airis Press

Умные игры  
с картами



## «Рассказы по картинкам»

Набор состоит из 50 двусторонних карточек.

На цветной стороне даны сюжетные картинки. Нужно разложить карточки с одинаковой рамкой в правильной логической последовательности и составить рассказ, делая акцент на эмоциях персонажей. На чёрно-белой стороне изображены различные эмоции и написаны слова, которые их обозначают.



Арт. 26996

# Airis Press

Умные игры  
с картами



Арт. 27300



- + 32 позы йоги
- + 18 мини-сказок с комплексом поз
- + 18 игр для занятий с детьми
- + Методические рекомендации для родителей



## «Йога-азбука»

Для преподавателей йоги, нейропсихологов и заботливых родителей.

В наборе 50 ярких двусторонних карточек. С одной стороны - цветная картинка с ребёнком, выполняющим позу йоги (асану), буква и название позы. На обратной стороне даны рекомендации по выполнению позы и забавные стихи, которые так нравятся детям.

# Airis Press

Умные игры  
с картами



+ 100 карт  
+ 6 игр  
+ подробная  
инструкция



## «Весёлый алфавит»

Взгляните на изучение алфавита по-новому.

В этом наборе 6 увлекательных игр, посвящённых изучению печатных и письменных букв. Избегая нудной зубрёжки, дети быстрее запомнят графический образ каждой буквы, научатся узнавать и определять их в словах, составлять и подбирать слова на каждую букву алфавита.

# Airis Press

Умные игры  
с картами



Арт. 27309



Можно играть дома или в дороге, семьей или большой компанией друзей.

## «Абвгдешка»

**50 карт и 5 игр в одной коробке!**

Учим алфавит, составляем слова из букв, расширяем словарный запас, развиваем мышление и речь. На начальном этапе обучения грамоте очень важно сформировать у ребёнка графический образ каждой буквы - именно этому способствуют разработанные ведущими нейропсихологами игры с картами "Абвгдешка".



### Абвгдешка

**IQ**

Игры с картами

Набор состоит из 50 карт: 33 карты с печатными буквами (с фиолетовой рубашкой); 16 карт с буквами и словами (с голубой рубашкой); карта с рисунком — «Записка».

**Цель игр:** формирование зрительного восприятия графического образа букв русского алфавита, знания последовательности букв в алфавите, понятия о фонетическом составе русского языка; профилактика пропуска букв на письме; развитие словарного запаса и словесно-логического мышления.  
*Игры рассчитаны на детей 6–8 лет.*

Прежде чем приступать к играм, рекомендуется ознакомить ребёнка с картами

*Карты с фиолетовой рубашкой*

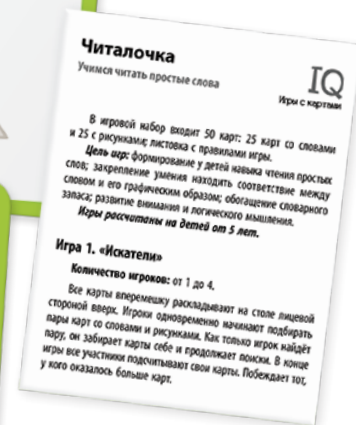
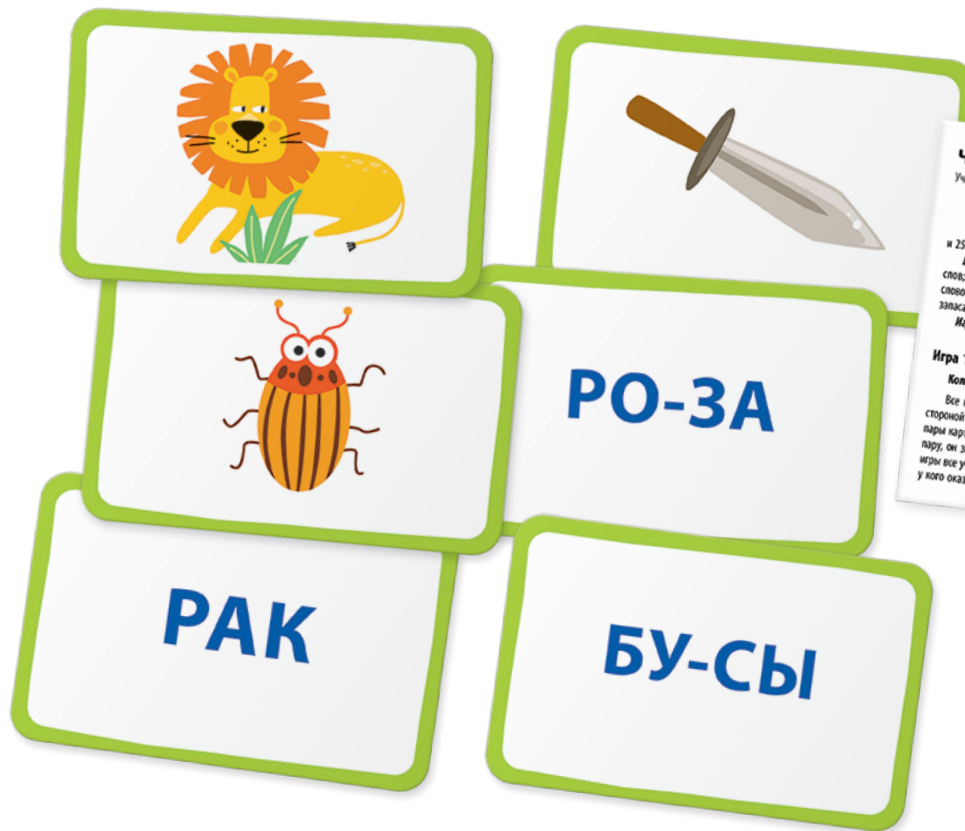
Рассмотрите вместе с ребёнком каждую карту. Попросите его назвать букву и предмет, который изображён на рисунке. Пусть ребёнок проверит себя — название предмета должно

# Airis Press

Умные игры  
с картами



Арт. 27311



## «Читалочка»

**50 карт и 4 игры в одной коробке!**

Забавные рисунки, разделённые на слоги простые слова и интересные игры - проводите время весело и с пользой! Играем, читаем, обогащаем словарный запас и развиваем внимание и логическое мышление. Можно играть дома или в дороге, семьей или большой компанией друзей.

# Airis Press

Умные игры  
с картами



Арт. 27329



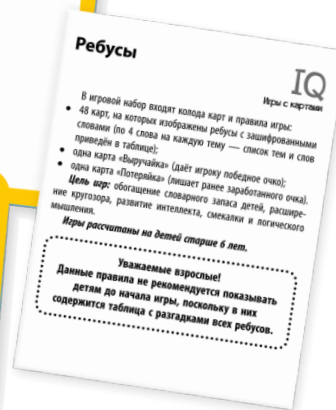
## «Головоломки»

**50 карт и 4 игры в одной коробке!**

Эти головоломки и впрямь заставят всех игроков поломать головы! Ведь мало разгадать зашифрованное слово - нужно ещё правильно использовать его в игре, чтобы одержать победу. Можно играть дома или в дороге, семьей или большой компанией друзей.

# Airis Press

Умные игры  
с картами



## «Ребусы»

**50 карт и 4 игры в одной коробке!**

Разгадывать ребусы не только интересно, но и очень полезно!

Игры с ребусами обогащают словарный запас детей, расширяют их кругозор, развивают интеллект, смекалку и логическое мышление. Можно играть дома или в дороге, семьей или большой компанией друзей.

[www.airis.ru](http://www.airis.ru)



# Airis Press

Умные игры  
с картами



Арт. 27307



Можно играть  
дома или в  
дороге, семьей  
или большой  
компанией  
друзей.



**Всезнайка**  
Словарные слова

**IQ**  
Игры с картами

Набор состоит из 50 карт. На картах представлены словарные слова с непроверяемыми безударными гласными *а, е, и, о, у, я*, написание которых нужно запомнить. Эти буквы выделены красным цветом. Другие ошибкоопасные буквы (*ь, й, ъ, т, з, ш, ж, в*), написание которых также представляет трудность, обозначены синим цветом.

Цель игры: запомнить правописание словарных слов.  
Игры рассчитаны на детей 7–12 лет.

**Игра 1. «Вереница»**

Количество игроков: от 2 до 10.

Игрокам раздают по 5 карт. Если участников игры меньше пяти, остальные карты составляют банк, их кладут колодой на стол рубашкой вверх. Игроки не показывают друг другу слова на своих картах, пока не сделают ход. Определяется очередность хода. Первый игрок открывает любую из своих карт, выкладывает её и чётко произносит написанное на ней слово. Следующий по часовой стрелке игрок должен

«Всезнайка»

50 карт и 3 игры в одной коробке!

Легко, быстро и весело запоминайте правописание словарных слов.

Увлекательные игры разработаны ведущими нейропсихологами с учётом возрастных особенностей детей и помогут ребёнку научиться писать словарные слова без ошибок.

[www.airis.ru](http://www.airis.ru)

# Airis Press

Умные игры  
с картами



Арт. 27308



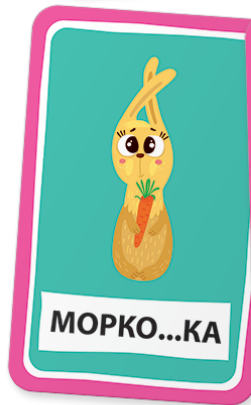
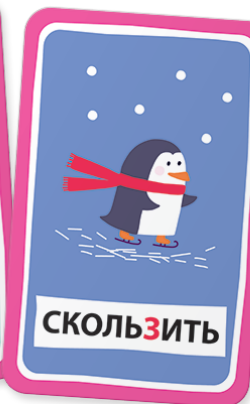
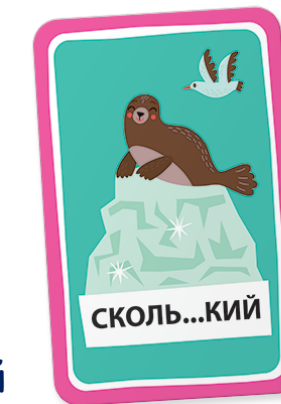
Можно играть  
дома или в  
дороге, семьей  
или большой  
компанией  
друзей.

## «Грамотей»

**50 карт и 3 игры в одной коробке!**

Учить русский язык можно легко и с удовольствием, главное - делать это играя!

Подбираем слова для проверки парных согласных в корне слова. Обучение может быть весёлым и увлекательным. Игра разработана ведущими нейропсихологами для юных грамотеев.



### Грамотей

Парные согласные

**IQ**

Игры с картами

Набор состоит из 50 карт: 25 карт со словами, в которых пропущены парные согласные б-п, в-ф, з-к, д-т, ж-ш, з-с; 25 карт с проверочными словами и выделенными в них парными согласными.

**Цель игр:** формирование умения подбирать слова для проверки парных согласных в корнях слов; развитие зрительно-пространственной памяти.

**Игры рассчитаны на детей 7-12 лет.**

#### Игра 1. «Дублики»

Количество игроков: от 2 до 6.

Все карты вперемешку раскладывают на столе словами вверх. По команде ведущего игроки начинают выбирать пары слов — слово с пропущенной согласной и проверочное к нему. Когда все карты будут на руках, каждый игрок по очереди зачитывает свои слова и называет

# Airis Press

Умные игры  
с картами



Арт. 27314



## «Шипелочка»

**50 карт и 4 игры в одной коробке!**

Учить русский язык... весело и очень интересно! Больше не нужно зубрить правила - просто играйте в увлекательные игры с друзьями или семьёй и запоминайте правописание гласных после шипящих. Можно играть дома или в дороге, семьей или большой компанией друзей.

# Airis Press

Умные игры  
с картами



Арт. 26811



В процессе игр у  
детей развивается:

- + грамотность
- + мышление
- + внимание
- + память.

## «Безударные гласные»

Набор состоит из 50 карточек.

Карточки с яркими картинками научат детей легко подбирать пару однокоренных слов для проверки безударных гласных. В набор вложена листовка с подробным описанием игр, так что дети смогут играть и без помощи взрослых.



### Грамотейка

Уровень 1

**IQ**

Игры с картами

Набор состоит из 50 карт с голубой рубашкой и предназначен для игр 1, 2, 3; 40 карт с однокоренными словами (слова с пропущенными гласными а, е, и, о, я и проверочные к ним); 5 карт с буквами а, е, и, о, я и 5 суперкарт, на которых даны слова с выделенными безударными гласными вместе с проверочными словами.

**Цель игр:** формирование умения проверять безударные гласные в корне слова.  
**Игры рассчитаны на детей 8–12 лет** (на первом этапе освоения игр детям может потребоваться помощь взрослых).

#### Игра 1. «Найди пару»

Количество игроков: от 2 до 10.

В игре используются все карты, кроме суперкарт и карт с буквами. Их перемешивают и раскладывают на столе так, чтобы были видны слова. По команде ведущего игроки

# Airis Press

Умные игры  
с картами



## Словознайка

Уровень 1

## IQ

Игры с картами

Набор состоит из 50 карт с зелёной рубашкой и предназначен для игр 1, 2, 3. На картах представлены словарные слова с непроверяемыми безударными гласными **а, е, и, о, я**, написанные которых нужно запомнить. Эти буквы выделены красным цветом. Другие ошибкоопасные буквы (**ь, й, ъ, т, з, ш, ж, в**), написание которых также представляет трудность, обозначены синим цветом.

**Цель игры:** запомнить правописание словарных слов.  
**Игры рассчитаны на детей 7–12 лет.**

### Игра 1. «Веревица»

**Количество игроков:** от 2 до 10.

Игрокам раздают по 5 карт. Если участников игры меньше пяти, остальные карты составляют банк, их кладут колодой на стоп рубашкой вверх. Игроки не показывают друг другу слова на своих картах, пока не сделают ход. Определяется очередность хода. Первый игрок открывает любую из своих карт, выкладывает её и чётко произносит написанное на ней слово. Следующий по часовой стрелке игрок должен

В процессе игр у детей развивается:

- + грамотность
- + мышление
- + внимание
- + память.



Арт. 26812

## «Словарные слова»

Игры составлены опытными педагогами-психологами с учетом нейропсихологических особенностей детей младшего школьного возраста.

Карточки с яркими картинками создают чёткий запоминающийся образ слова. В набор вложена листовка с подробным описанием игр, так что дети смогут играть и без помощи взрослых.

[www.airis.ru](http://www.airis.ru)

# Airis Press

Умные игры  
с картами



- + 100 карт
- + 9 игр
- + 2 уровня сложности
- + подробная инструкция



## «Парные согласные»

Эффективно дополняют школьную программу и помогают закрепить пройденный материал.

В наборе две колоды: 50 карт с проверяемыми словами; 50 карт с однокоренными проверочными словами. На одних картах в словах пропущены парные согласные, на других они выделены. Играйте, находите пары, запоминайте проверочные слова.

# Airis Press

Умные игры  
с картами



## «Irregular Verbs»

Английские неправильные глаголы. Уровень 1.

6 необычных весёлых игр в слова для 2-15 человек, с их помощью английские глаголы запоминаются легко и быстро. Выкладываете карты на стол, соединяя разные формы глаголов, рассказываете короткие истории и проверяете знания друг друга. Игры помогают запомнить правописание и расширить лексический запас.

Арт. 26750



# Airis Press

Умные игры  
с картами



## «Irregular Verbs»

### Английские неправильные глаголы. Уровень 2.

6 необычных весёлых игр в слова для 2-15 человек, с их помощью английские глаголы запоминаются легко и быстро. Выкладываете карты на стол, соединяя разные формы глаголов, рассказываете короткие истории и проверяете знания друг друга. Игры помогают запомнить правописание и расширить лексический запас.

Арт. 26751

